



XBOX 360

F1 2012

Formula 1™





WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher sämtlicher Peripheriegeräte, bevor Sie diesen Titel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Besuchen Sie www.xbox.com/support, um Ersatzhandbücher zu bekommen.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

INHALT

Willkommen bei F1 2012™	2
Der Anfang	2
Steuerung	3
Wiederholungen und Rückblenden	4
Auf Der Strecke	4
Spielmodi	5
Mitwirkende	7
Verbindung zu Xbox LIVE	7
Kundendienst	8



VIP-PASS

Aktiviere deinen VIP-Pass und fahre Online-Rennen in den Multiplayer-Spielmodi von F1 2012:

- **Koop-Meisterschaft für 2 Spieler**
- **Online-Rennen für 16 Spieler**

Deinen persönlichen Code findest du auf dem Einleger in der Spielverpackung.

Wenn du keinen gültigen Code hast, kannst du dir den VIP-Pass auf dem Xbox LIVE-Marktplatz kaufen.

WILLKOMMEN BEI F1 2012

Willkommen in der Welt der FORMULA ONE™!

Nimm Platz in den großartigsten Autos der Welt und rase Rad an Rad mit der Konkurrenz über alle Kurse im 2012 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™-Kalender.

Starte als Neuling und absolviere eine komplette Rennfahrerkarriere. Arbeite dich von ganz unten durch die Teams nach oben oder bleibe bei deinem Lieblingsteam und hilf ihm dabei, die FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP zu gewinnen.

DER ANFANG

AUTOSAVE

Wenn deine Xbox 360 über eine Xbox 360 Festplatte oder eine Xbox 360 Memory Unit verfügt, speichert F1 2012 die Spielstände an bestimmten Punkten automatisch. Du kannst die Autosave-Option im Menü **My F1™** unter „Profileinstellungen“ deaktivieren.

MENÜNAVIGATION

Mit dem linken Stick navigierst du durch die Menüs. Drücke **A**, um eine Auswahl zu bestätigen, oder drücke **B**, um abubrechen/zurückzukehren. QuickInfos unterstützen dich bei der Navigation in den einzelnen Bildschirmen.

GOLDENE FRAGEN

Wenn du die START-Taste zum ersten Mal drückst, werden dir mehrere Fragen gestellt. Anhand deiner Antworten wird dein Profil erstellt. Außerdem wird dein anfänglicher Schwierigkeitsgrad ausgewählt.

Du kannst dein Profil jederzeit bearbeiten, wenn du das Menü **My F1** aufrufst.

FAHRHILFEN

Du kannst die Fahrhilfen anpassen, indem du vor Beginn einer Session im Bildschirm „Renneinstellungen“ die Option „Schwierigkeitsgrad“ wählst. Außerdem kannst du die Fahrhilfen während des Rennens im Pause-Menü ändern.



RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™ versammelt das Rennsportuniversum von Codemasters® an einem Ort. Melde dich über die RaceNet-Website an, verfolge deine Fortschritte in F1 2012 und greife auf Community-Events, Spiel Tipps und Statistiken zu.

STEUERUNG

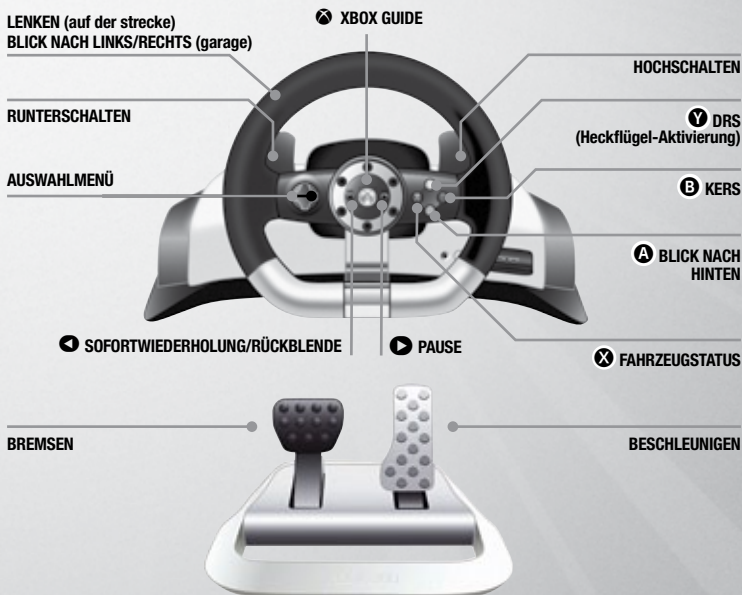
XBOX 360 CONTROLLER

Im Folgenden findest du die standardmäßigen Controller-Konfigurationen für F1 2012. Du kannst die Steuerung unter „**My F1** | Optionen“ oder im Pause-Menü direkt auf der Strecke ändern.



WIRELESS LENKRAD FÜR XBOX 360

F1 2012 unterstützt auch das Xbox 360 Wireless Racing Wheel.



WIEDERHOLUNGEN UND RÜCKBLENDEN

WIEDERHOLUNGEN

Du kannst dir jederzeit eine Sofortwiederholung ansehen, indem du während des Rennens die entsprechende Option aus dem Pause-Menü wählst. Nach dem Rennen kannst du außerdem eine Wiederholung des Rennens anzeigen.

RÜCKBLENDEN

Wenn du auf der Strecke einen Fehler machst, musst du das Rennen nicht neu starten, sondern kannst eine Rückblende nutzen, sofern dir eine zur Verfügung steht. Drücke einfach die **⬅ BACK**-Taste und wähle eine Sofortwiederholung, um dein Rennen auf einen Zeitpunkt vor dem Problem zurückzusetzen, und drücke anschließend **X** für eine Rückblende..

Die Anzahl der Rückblenden ist begrenzt, verschwende sie also nicht unnötig.

AUF DER STRECKE

Der Spielbildschirm enthält viele nützliche Informationen zum Auto und zu der aktuellen Rennsituation. Einige Bildelemente werden erst nach bestimmten Spielerhandlungen oder Vorkommnissen angezeigt.



- 1** Position und Positionsdaten
- 2** Auswahl von Benzin, Reifen und Bremsbalance
- 3** Streckenkarte
- 4** Flaggen und Strafen
- 5** Anzeige für falsche Richtung
- 6** Anzeige des Gegners
- 7** Anzeige für Abstand zum Gegner
- 8** Rundeninformationen und Rundenzeiten
- 9** Informationen zum Fahrzeugstatus
- 10** Drehzahlmesser, Tacho, Gänge, Benzin, KERS und DRSS

SPIELMODI

KARRIEREMODI

In den Karrieremodi kannst du deinen Traum verwirklichen, FORMULA ONE-Fahrer zu sein.

YOUNG DRIVER TEST

Mach dich mit dem Handling eines FORMULA ONE-Autos vertraut und sichere dir ein Cockpit bei einem FORMULA ONE-Team. Alternativ kannst du einfach dein fahrerisches Können völlig ohne Druck verbessern.

SAISON-CHALLENGE

Versuche, die FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP in einer Serie von zehn Rennen über jeweils fünf Runden bei vorgegebenen Wetterbedingungen zu gewinnen. Wähle dein Team und arbeite dich in der Rangliste nach vorn, indem du deine Rivalen in maximal 3 Rennen schlägst und ihr Cockpit übernimmst.

KARRIERE

Die Karriere ist die ultimative Herausforderung. Hier kannst du über 5 Saisons in sämtlichen 20 Rennen der FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP antreten. Versuche, die FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP und die FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP für dein Team zu gewinnen. Schlage deinen Teamkollegen und übertriff deine Vorgaben, um deinen Teamchef zu beeindrucken und dem Team bei der Entwicklung neuer Autoteile zu helfen. Oder sichere dir einen Vertrag bei einem anderen Team und arbeite dich bis an die Spitze vor. Passe die Dauer deines Fahrerlebens an, indem du komplette Trainings- und Qualifying-Sessions wählst oder über ein Blitz-Qualifying direkt in das Rennen einsteigst.

SCHNELLES RENNEN

Wähle dein Lieblingsteam und tritt in einem spannenden Einzelrennen gegen sämtliche Fahrer aus der 2012 FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP.

TESTGELÄNDE

Auf dem Testgelände kannst du deine Rundenzeiten und Fahrkünste mit denen anderer F1 2012-Spieler auf der ganzen Welt vergleichen.

ZEITFAHREN

Tritt gegen die Ghostcars deiner Freunde oder der besten Spieler weltweit an. Nutze das Zeitfahren, um deine persönlichen Rundenzeiten zu verbessern oder auf einer bestimmten Strecke mehr Konstanz zu erzielen.

ZEITFAHR-ATTACKE

Stelle dein Können in vielfältigen Szenarios unter Beweis. In jedem dieser Szenarios musst du auf einer bestimmten Strecke und in einem bestimmten Auto drei verschiedene Ghostcars schlagen, um eine Medaille zu gewinnen. Außerdem bietet jedes Szenario unterschiedliche Herausforderungen, was beispielsweise das Wetter oder den Reifentyp angeht.

CHAMPIONS-MODUS

Ein szenariobasierter Herausforderungsmodus, in dem du in F1 2012 gegen die sechs FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONS anttrittst. Fordere jeden Champion in einzigartigen Szenarios mit unterschiedlichen Wetter-, Benzin- und Reifenvorgaben heraus, und tritt schließlich im letzten Rennen gegen alle Champions an. Komme als Sieger über die Ziellinie und du erhältst eine Medaille für deine Sammlung.

MULTIPLAYER

Spiele lokal oder online mit deinen Freunden und anderen FORMULA ONE-Fans. Der Multiplayer-Teil von F1 2012 ist in drei separate Menüoptionen unterteilt.

XBOX LIVE

Xbox LIVE bietet Zugriff auf alle Online-Spielmodi.

SPLITSCREEN

Im Splitscreen-Modus kannst du lokal mit einem Freund auf einer Konsole spielen.

SYSTEM LINK

Tritt über ein lokales Netzwerk gegen mehrere Spieler an.

SCHELLSPIEL-MODI

Mit den Schnellspiel-Modi kannst du ein Spiel beginnen, ohne viele Einstellungen vornehmen zu müssen. Im Schnellspiel-Modus sind alle Autos gleich gut, und die Zuordnung zu einem Team erfolgt zufällig.

SPRINT

Ein Rennen über 3 Runden bei trockenem Wetter und mit zufälliger Startaufstellung.

AUSDAUER

Ein Rennen über 25 % der Renndistanz mit dynamischem Wetter, zufälliger Startaufstellung und mindestens einem Boxenstopp.

ONLINE-GRAND-PRIX™

Der Online-GRAND-PRIX ist ein Einzelrennen über 7 Runden mit wechselnden Wetterbedingungen. Die Startaufstellung wird in einer 15-minütigen Qualifying-Session ermittelt. Der Spieler muss während des Rennens mindestens einen Boxenstopp einlegen.

INDIVIDUELLES RENNEN

Beim individuellen Rennen kannst du dein eigenes Online-Spiel erstellen und Einstellungen wie die Strecke und die Renndistanz frei wählen. Außerdem kannst du online nach bestimmten Parametern suchen und so ein bereits laufendes Spiel finden.

KOOP-MEISTERSCHAFT

Bei der Koop-Meisterschaft kannst du mit einem Freund als Teamkollegen eine ganze Saison fahren. In der Koop-Meisterschaft kommt es auf alle Leistungen an. Für gute Ergebnisse erhältst du nicht nur WM-Punkte, sondern kannst auch zur Nummer 1 im Team aufsteigen und dadurch neu entwickelte Komponenten früher einsetzen als dein Teamkollege.

SPLITSCREEN

Wähle dein Lieblingsteam bzw. deinen Lieblingsfahrer und tritt an einer Konsole auf der Strecke deiner Wahl gegen einen Freund an.

MITWIRKENDE

Eine vollständige Liste der Lizenzgeber und Mitwirkenden von F1 2012 findest du unter:

www.codemasters.com/f12012credits

VERBINDUNG ZU XBOX LIVE

XBOX LIVE

Xbox LIVE® ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter **www.xbox.com/live**.

CONNECTING

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und –Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite **www.xbox.com/live/countries**.

JUGENDSCHUTZ

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf **www.xbox.com/familysettings**.

KUNDENDIENST

	Email/Web	Tel
English	custservice@codemasters.com	0870 75 77 881 or from outside of the UK: 00 44 1926 816 044
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Français	serviceclientele@codemasters.com	00 44 1926 816066
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Deutsch	kundendienst@codemasters.com	00 44 1926 816065 Österreich/Schweiz: 0044 1926 816065 Es gilt die Gebührenordnung für Auslandsgespräche.
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Italiano	it.support@namcobandaipartners.com www.it.namcobandaipartners.com	
Nederlands	benelux_support@codemasters.com	00 44 1926 816 044 Alleen Engels gesproken
Español	es.support@namcobandaipartners.com www.es.namcobandaipartners.com	+34 902 10 18 67 Lunes a jueves: 9:00-18:30 Viernes: 09:00-15:00
USA	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 (UK)
Русский	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 (Поддержка только на английском языке)
Polski	pomoc@cdprojekt.com	+48 22 519 69 66

www.codemasters.com

© 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Codemasters Racing"™ and "RaceNet"™ are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Facial Animations powered by FaceFX. © 2002-2012, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2012 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Ogg Vorbis Libraries © 2012, Xiph.Org Foundation. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.

Das F1 Formula 1-Logo, das F1-Logo, das F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP-Logo, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX und verwandte Zeichen sind Marken der Formula One Licensing BV, einer Gesellschaft der Formula One Gruppe. Lizenz durch Formula One World Championship Limited. Alle Rechte vorbehalten.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.

WWW.FORMULA1-GAME.COM



WERDE FAN AUF FACEBOOK:

WWW.FACEBOOK.COM/FORMULA1GAME



FOLGE UNS AUF TWITTER:

WWW.TWITTER.COM/FORMULA1GAME

AKTUELLE SPIELE UND NEUIGKEITEN FINDEST DU UNTER:

WWW.CODEMASTERS.COM

MELDE DICH BEI RACENET AN, NIMM AN COMMUNITY-EVENTS
TEIL UND STARTE DEINE CODEMASTERS-RENNKARRIERE.

RACENET.CODEMASTERS.COM

Powered by
Wwise
audio pipeline solution

BINK
VIDEO



KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE und die Xbox-Logos sind Marken der
Microsoft-Unternehmensgruppe und werden von Microsoft lizenziert.